

# Table of Contents



PG: uživatel neví jaké materiály jsou k dispozici (typ materiálu 99)

---

PK: xsvit hledá spektrum pro 600 nm? píše warning, přitom správná vlnová délka bude mnohem vyšší, a mělo by to být v pořádku

---

PK: krátké časy dělají blbé spektra a tím pádem blbé vlnové délky

---

PG: instalace gsvitu ve windows: kam se to dá? Mělo to něco udělat na desktopu (řekli to to), ale nevíme kam se to dalo.

---

PK: output accumulate E squared to a picture. Krok 1: akumulovat point output

---

PG: nějak zjistit a někde vypsat časový krok

---

PK: někde uvést jakých je jednotkách vstup plrc

---

PG: chybí dialog pro tetrahedral meshes add material

---

PG: material grow, material roughness - přidat checkbox do sloupce visible a zobrazit box v 3D view  
`par_buffer_changed() gtk_tree_store_set(xgc→ts_par, &child, COLUMN_PARAMETER, buff,  
COLUMN_CHECK, TRUE, COLUMN_ID, SET_GROW + i, COLUMN_SHOW_TOGGLE, TRUE, -1);`

From:

<http://www.gsvit.net/wiki/> - **GSvit documentation**

Permanent link:

<http://www.gsvit.net/wiki/doku.php/todo?rev=1536939078>

Last update: **2018/09/14 17:31**

