

# Table of Contents



PG: uživatel neví jaké materiály jsou k dispozici (typ materiálu 99), je tam jen text entry. Má přitom dvě možnosti, buď se mu to načte z databáze (takže je to některý ze stringů např. v /share/gsvit/data/spectra, nebo tak nějak), nebo to má lokálně ve svém adresáři. Ale teď se musí spolehnout na to, že ten řetězec trefí, což je nejhorší možnost v obou případech.

---

PK: xsvit hleda spektrum pro 600 nm? pise warning, pritom spravna vlnova delka bude mnohem vyssi, a melo by to byt v poradku

---

PK: kratke casy delaji blbe spektra a timpadem blbe vlnove delky

---

PG: instalace gsvitu ve windows: kam se to da? Melo to neco udelat na desktopu (reklo to to), ale nevime kam se to dalo. RESOLVED in 1.9.2

---

PK: output accumulate E squared to a picture. Krok 1: akumulovat point output

---

PG: nejak zjistit a nekam vypsát casovy krok

---

PK: nekam uvest jakych je jednotkach vstup plrc

---

PG: chybi dialog pro tetrahedral meshes add material

---

PG: material grow, material roughness - pridat checkbox do sloupce visible a zobrazit box v 3D view  
par\_buffer\_changed() gtk\_tree\_store\_set(xgc→ts\_par, &child, COLUMN\_PARAMETER, buff,  
COLUMN\_CHECK, TRUE, COLUMN\_ID, SET\_GROW + i, COLUMN\_SHOW\_TOGGLE, TRUE, -1);

From:  
<http://www.gsvit.net/wiki/> - **GSvit documentation**

Permanent link:  
<http://www.gsvit.net/wiki/doku.php/todo?rev=1536940262>

Last update: **2018/09/14 17:51**

