

Table of Contents

PK: fix numerical dispersion for 1D pool

PK: spravit Ca, Cb, Da, Db pro nestejnou velikost voxelu v kazdem smeru, zkontrolovat ostatni

PK: kombinace GPU, CPML a PLRC nefunguje, s Liao je to v pořádku, test v gpuissues na prasopsovi neco pridano, ale ma to rezervy, signal je slabši než má být

PK: source wavelength not estimated? TSF_FIBER_Z fails.

MV: přidat verzi GSvitu do všech výpisů. Ideální by bylo, aby to vypisovalo i číslo revize svn.

PG: uživatel neví jaké materiály jsou k dispozici (typ materiálu 99), je tam jen text entry. Má přitom dvě možnosti, buď se mu to načte z databáze (takže je to některý ze stringů např. v /share/gsvit/data/spectra, nebo tak nějak), nebo to má lokálně ve svém adresáři. Ale teď se musí spolehnout na to, že ten řetězec trefí, což je nejhorší možnost v obou případech.

PK: xsvit hledá spektrum pro 600 nm? píše warning, přitom správná vlnová délka bude mnohem vyšší, a mělo by to být v pořádku

PK: krátké časy dělají blbé spektra a tím pádem blbé vlnové délky

PG: instalace gsvitu ve windows: kam se to dá? Mělo to něco udělat na desktopu (řeklo to to), ale nevíme kam se to dalo. RESOLVED in 1.9.2

PK: output accumulate E squared to a picture. Krok 1: akumulovat point output

PG: nějak zjistit a někde vypsat časový krok

PK: někde uvést jakých je jednotkách vstup plrc

PG: chybi dialog pro tetrahedral meshes add material

PG: material grow, material roughness - pridat checkbox do sloupce visible a zobrazit box v 3D view
par_buffer_changed() gtk_tree_store_set(xgc→ts_par, &child, COLUMN_PARAMETER, buff,
COLUMN_CHECK, TRUE, COLUMN_ID, SET_GROW + i, COLUMN_SHOW_TOGGLE, TRUE, -1);

From:

<http://www.gsvit.net/wiki/> - **GSvit documentation**

Permanent link:

<http://www.gsvit.net/wiki/doku.php/todo?rev=1607328982>



Last update: **2020/12/07 09:16**